



AIR HOCKEY versus SPEED

Bedienungsanleitung

Merkmale:

- Spielfläche aus transparentem Hartkunststoff, schmutzabweisend
- Displays zeigen Tore, verbleibende Spielzeit und Kredite an
- Elektronischer Münzprüfer
- Hochleistungskompressor

- Elektronischer und optischer Spielzähler
- Einstellbare Lautstärke
- Einfache Einstellung für Spielzeit und Toranzahl

- Licht und Soundanimation
- Edelstahlhalterungen
- Inklusive Zubehör: 2 Schläger, 1 Puck
- Netzteil 230V 50 Hz, geerdet

Beschreibung:

Das Gerät ist ein Air Hockey -Tisch. Spieler schießen den Puck mit Hilfe der Schläger über das Spielfeld. Der Puck bewegt sich über eine dünne Schicht komprimierter Luft auf dem Spielfeld. Ziel des Spiels ist es, in einer vorgegebenen Zeit möglichst viele Tore zu erzielen.

Inbetriebnahme:

ACHTUNG!

Alle metallischen Teile sind über das Netzanschlusskabel geerdet. Nur eine einwandfreie Erdung der Netzanschlussbuchse garantiert einen sicheren Betrieb.

Nach Netzanschluss den Ein-Aus Schalter am Netzteil betätigen (an der Unterseite des Gerätes). Das Gerät startet im Demo Modus.

Spielstart:

Münzen einwerfen um das Spiel zu starten. Es erscheinen die Kredite auf dem Display. Startknopf drücken.

Das Spiel ist nach der voreingestellten Anzahl der Tore oder der Zeit beendet. Die Voreinstellung beträgt 5 Minuten Spieldauer, bzw. 9 Tore.

Lautstärke:

Nach dem Öffnen der Münztür die "+" oder die "-" Taste auf der Steuereinheit drücken, um die Lautstärke zu regulieren.

Programmierung:

Das Gerät besitzt bereits eine Werkseinstellung und ist spielbereit. Sollte eine Änderung nötig sein, Bitte folgendes beachten: Drücken Sie die "+" und die "-" Taste gleichzeitig für 5 Sekunden. Über diesen Weg erreichen Sie die "OP 00" Ebene, welche über dem blinkenden Display erscheint. Nun können Sie zur gewünschten Funktion (außer 01, 05, 17) durch drücken der "+" oder "-" Taste gelangen. Durch drücken der "OK" Taste (ebenfalls auf der Steuereinheit) oder der "START" Taste (am Gehäuse in unmittelbarer Nähe des Münzprüfers) bestätigen Sie den Programmierungsschritt (die Ziffern beginnen zu blinken). Drücken Sie die "+" oder "-" Taste, um die Einstellung zu ändern. Die neue Einstellung wird Ihnen am Display angezeigt.

Durch drücken der "OK" oder "START" Taste bestätigen Sie die Eingabe bzw. die Änderung.

Durch drücken der "+" oder "-" Taste wechseln Sie die Ebene.

Um die Programmierung zu beenden, drücken Sie für 5 Sekunden die "OK" oder "START" Taste.

Wichtig

Bei Eintritt in die Programmierung werden alle, noch verfügbaren Kredite gelöscht. Die Spiele werden allerdings über die Spielzähler gezählt.

Einstellparameter "AIR HOCKEY" Geräte:

- 0P 00** – Seriennummer – nicht veränderbar
- 0P 01** – Anzahl der Impulse des elektronischen Münzprüfers seit Inbetriebnahme – nicht veränderbar
- 0P 02** – Anzahl der Kredite über den Münzprüfer seit letzter Kontrolle – veränderbar (innerhalb dieser Option werden durch drücken der **"START"** Taste die Anzahl der Kredite blinkend angezeigt; drücken Sie "+" oder "-" um diese Option zu verlassen)
- 0P 03** – Einstellung maximale Anzahl der Tore pro Spiel (01-99 Tore; 00- unendlich)
- 0P 04** – Einstellung maximale Spielzeit (10 sec - 58 min 50 sec.; 00-unendlich)
- 0P 05** – Einstellung Helligkeit Lampendisplay (1 – 99)
- 0P 06** – Einstellung der Lautstärke (1 – 99)
- 0P 07** – Einstellung des Musiktitels (1 oder 2)
- 0P 08** – Test el. Spulen innerhalb der Türen (ON, OFF; nach dem Test muss OFF sein)
- 0P 09** – Test Kompressor (ON,OFF; nach dem Test muss OFF sein)
- 0P 10** – Test Licht
- 0P 11** – Test Mikroschalter in den Türen
- 0P 12** – Test Displaysegmente
- 0P 13** – Einstellung der Zeit, nach welcher das Gerät das Spiel stoppt, falls etwas einen Mikroschalter in einer Tür blockiert (10 sec. - 30 sec.); Nach Behebung der Blockade des Mikroschalters **"START"** Taste drücken, um das Spiel fortzufahren.
- 0P 14** – Einstellung der Zeit, wie lange ein Spielstand nach Ende eines Spiels noch angezeigt wird (1 sec.- 30 sec.)
- 0P 15** – Einstellung der Zeit, wie lange die Spielflächenbeleuchtung nach Ende eines Spiels noch an bleibt (1- 99 min; step 15 sec.)
- 0P 16** – Einstellung des Demosounds in unbespieltem Zustand, einstellen der Zeit, in welchem Abstand kurze Demosounds eingespielt werden (1 sec. - 30 min)
- 0P 17** – Einstellung der Impulsanzahl von el. Münzprüfer zur Steuereinheit (meist 1)
- 0P 18** – Einstellung Spielpreis – wie viele Impulse vom Münzprüfer sind nötig, um einen Kredit zu gewähren (01 – 99; 00 - free plays – Münzprüfer nimmt keine Münzen an)
- 0P 19** – Einstellung Bonus - die ersten beiden großen Ziffern legen den Kanal des Münzprüfers fest, die anderen beiden Ziffern (rechts) legen die Bonusvergabe zur gewählten Münze (Kanal) fest
- 0P 20** – Einstellung Bonus für nächsten Münzprüfer Kanal (wie in 0P 19)
- 0P 21** – Werkseinstellung setzen
- 0P 22** – Einstellung automatischer Start für nächstes Spiel (nach der Einstellung in 0P 14)

Sollte kein Service Key SBB auf der Steuereinheit vorhanden sein, gibt es keine Möglichkeit, die Daten der elektronischen Spielzähler (0P 01 and 0P 02) anzuzeigen bzw. irgendwelche Einstellungen vorzunehmen oder diese anzusehen (von 0P 3 bis 0P 22). Um diese dennoch zu sehen, Gerät ausschalten, dann wieder einschalten und gleichzeitig die **"START"** Taste dauerhaft gedrückt halten. Um die Einstellungen anzusehen, verwenden Sie die "+", "-" und **"START"** Tasten.

Um zurück in den Spielmodus zu kommen, drücken Sie 5 Sekunden die **"OK"** oder **"START"** Taste.

Pflege:

Reinigen Sie je nach dem Grad der Bespielung die Spielfläche mit einem speziellen Spielflächenreiniger (siehe Ersatzteile unter www.nordiccc.de) mindestens jedoch wöchentlich. Bitte keine fetthaltigen oder säurehaltigen Reinigungsmittel verwenden.

Schaltplan :

